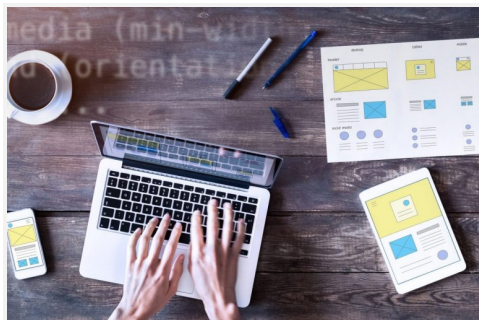


Licence professionnelle Métiers de l'informatique : applications Web parcours Web designer intégrateur



> Domaine : Sciences, Technologies, Santé

> [60 crédits ECTS](#)

> En formation initiale

> 1 année

> En formation continue

📍 La Rochelle

> En alternance

> Accessible en [Validation des Acquis \(VAE\)](#)

🕒 - de 1 mois pour accéder au 1er emploi

📊 87 % des diplômés sont en emploi dont 73 % en emploi stable
selon une étude réalisée 18 mois après obtention du diplôme

> Types de contrat d'alternance

- Contrat d'apprentissage
- Contrat de professionnalisation

> Rythme d'alternance

Mensuel : 2 semaines par mois en entreprise et immersion quasi définitive à compter du mois d'avril

S'INSCRIRE

<http://www.univ-larochelle.fr/S-inscrire>

👤 CONTACT

Faculté des Sciences et Technologies

Avenue Michel Crépeau

17042 La Rochelle cedex 1

Téléphone : +33 (0)5 46 45 82 59

Web : <http://sciences.univ-larochelle.fr/lp-creation-multimedia>

Courriel : licencepro.multimedia@univ-lr.fr

🎯 OBJECTIFS

> Le mot du responsable



Pour devenir un professionnel créatif dans le domaine du Web, vous devez acquérir la maîtrise des techniques nécessaires à la production de sites web et autres médias visuels. Les enseignements abordés comprennent ainsi :

Le Web design, l'intégration Web (HTML5, CSS3, systèmes de gestion de contenus), le développement web (programmation côté client, programmation côté serveur, développement dédié au Web mobile), les techniques d'animation (animation 2D et 3D, programmation de l'animation en HTML5), les techniques du multimédia (image, son, vidéo : pratique et montage, post-production), la gestion de projet, le droit du numérique, les techniques de communication et l'anglais.



Le responsable de la formation

> À l'issue de la formation, vous saurez

- **Compétences heuristiques des métiers du Web**
 - Connaître les notions de base en référencement
 - Connaître les éléments constitutifs d'une approche agile de gestion de projet (ex. Scrum)
 - Réaliser une veille technologique sur un thème émergent
 - Savoir mettre en avant ses compétences et ses expériences dans un CV, une lettre de motivation, ou un blog
 - Savoir utiliser les plateformes et les réseaux sociaux professionnels pour favoriser la veille et la recherche d'emploi
- **S'adapter aux évolutions des enjeux socio-économiques du monde numérique**
 - Replacer les évolutions technologiques autour du numérique dans le contexte historique de leur apparition
 - Maîtriser les principales problématiques juridiques que rencontrent les acteurs du numérique
 - Identifier les acteurs de l'économie numérique ainsi que les principaux leviers de création de valeur en ligne
- **Mettre en œuvre une stratégie marketing et de communication en ligne**
 - Faire un benchmark et analyser un marché grâce à l'outil SWOT
 - Mettre en œuvre une campagne de référencement payant
 - Rédiger un contenu optimisé pour le référencement naturel
 - Mettre en place un plan de communication pour le web
 - Mettre en place une campagne e-mailing
 - Mesurer le retour sur investissement d'une action marketing en ligne
- **Travailler et dialoguer avec les différents métiers du numérique (développeur, graphiste)**
 - Héberger et mettre en ligne un site web à l'aide d'un CMS
 - Alimenter le contenu d'un site web
 - Créer des visuels pour une campagne de communication en ligne
 - Contribuer à la création de l'identité graphique et visuelle d'une marque
 - Créer et monter une vidéo optimisée pour le web
- **Prendre en main la gestion d'un site e-commerce**
 - Installer et gérer un site e-commerce en utilisant un CMS dédié
 - Adapter les solutions logistiques aux besoins du e-commerçant
 - Optimiser les fiches produits pour le web
- **Produire des contenus rédactionnels spécifiquement pour le web**
 - Assurer la cohérence sémantique du contenu d'un site web
 - Adapter des contenus aux différents supports et canaux de communication en ligne
 - Intégrer un contenu rédactionnel en utilisant le back office d'un CMS
- **Compétences transversales**
 - Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe
 - Identifier et sélectionner diverses ressources spécialisées pour documenter un sujet
 - Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation
 - Développer une argumentation avec esprit critique
 - Se servir aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française
 - Se servir aisément de la compréhension et de l'expression écrites et orales dans au moins une langue vivante étrangère
- **Compétences pré-professionnelles**
 - Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives
 - Identifier le processus de production, de diffusion et de valorisation des savoirs
 - Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale
 - Travailler en équipe autant qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet
 - Identifier et situer les champs professionnels potentiellement en relation avec les acquis de la mention ainsi que les parcours possibles pour y accéder
 - Caractériser et valoriser son identité, ses compétences et son projet professionnel en fonction d'un contexte
 - Se mettre en recul d'une situation, s'auto évaluer et se remettre en question pour apprendre

✓ ADMISSION

> Votre profil

Vous êtes titulaire d'un Bac + 2 : diplôme national validant deux années d'études supérieures dans un domaine de formation compatible (L2 Informatique, DUT Informatique, Métiers du multimédia et de l'Internet, BTS Services informatiques aux organisations, BTS Design graphique...) ou d'une validation des études

> Comment candidater ?

Vous devez candidater ici : à partir de mars 2018

Alternance : l'accès à la licence n'est définitivement acquis que lorsque les candidats attestent de la signature d'un contrat d'apprentissage ou d'un contrat de professionnalisation.

Pour effectuer la formation dans le cadre de l'alternance, il est conseillé au futur apprenti de débiter sa recherche de structure d'accueil dès le mois de mars et d'informer l'Université de l'avancement de ses démarches pour qu'il puisse être accompagné.

📄 PROGRAMME

● obligatoire ■ à choix

> Animation

- Animation

> Développement web JS avancé et DevOps

- Développement web JS avancé
- DevOps

> Expérience professionnelle

- Missions en entreprise (APPRENTISSAGE)
- Stage (INITIAL)

> Fondamentaux du web

- Expérience utilisateur (UX) et ergonomie
- Introduction au droit du numérique, bases du référencement

> Gestion de projet

- Méthodologie agile et spécification

> Mise à niveau

- Infographie
- Informatique

> Multimédia

- Multimédia

> Professionnalisation

- Insertion professionnelle
- LV1 Anglais

> Projet tuteuré

- Projet tuteuré (APPRENTISSAGE)
- Projet tuteuré (INITIAL)

> **Système de gestion de contenus (CMS) et PHP**

- Système de gestion de contenus (CMS) et PHP

> **Technologies web (HTML-CSS)**

- Technologies web (HTML-CSS)

> **UE au choix**

- EC à choix

> **Veille**

- Veille

> **Web design**

- Web design

> **Interaction avec le monde professionnel**

Environ la moitié des enseignement est assurée par des professionnels en fonction des métiers visés par la formation, en partenariat avec les branches professionnelles du numérique.

ET APRÈS

> **Poursuite d'études**

La licence professionnelle a pour vocation une insertion professionnelle directe

> **Secteurs d'activité**

- Communication, médias
- Informatique, Web, images, télécommunications
- Marketing

> **Métiers**

Webdesigner
Intégrateur Web
Développeur Web
Infographiste
Chef de projet multimédia

Informations présentées sous réserve de modifications

fichier généré le 24 janvier 2018 16h52min